

Chaque crayon comporte 10 ficelles et peut donc accueillir 10 enfants, néanmoins, le nombre de joueurs peut varier si chacun tient par exemple deux ficelles (les ficelles peuvent aussi se retirer facilement pour en choisir le nombre). Les joueurs tiennent simultanément le crayon via une corde tendue. Placés autour d'une table ou au sol, les joueurs vont dessiner ensemble sur des feuilles de papier.

A partir de cette base simple, vous pouvez imaginer de nombreuses applications:

- Préparer un circuit sur la feuille, façon course de voiture, ou des balises à contourner, façon régata. Les joueurs doivent suivre le circuit, sans déborder des limites, le plus prudemment possible, ou le plus rapidement possible.
 - Résoudre un labyrinthe en groupe.
 - Réaliser un dessin imposé par un modèle (fleur, animal, maison...).
 - Plus fort encore: réaliser un dessin imposé, sans modèle !
 - Ecrire un mot ou une courte phrase.
 - Réaliser un dessin symétrique à un dessin imposé.
 - Remplir des mots croisés ou un sudoku.
 - etc. il n'y a pas de limite à votre imagination.
- Dans les applications de type "parcourir un circuit", les joueurs communiquent peu verbalement, mais fusionnent en un esprit de groupe qui déplace le crayon.
- Dans les applications de type "dessin ou écriture», les joueurs au contraire communiquent énormément, négocient la réalisation du dessin, coopèrent pour le réaliser.
- Le crayon coopératif est donc, selon ses applications, un jeu de "fusion" ou de "coopération".

Matériel :

- crayons coopératifs
- feutres à attacher sur support/crayon coopératif
- Grandes feuilles

